

Mise en place de l'Enquête-Game

Les flacons maudits



- L'aire de jeu -

☞ Commencez par prévoir votre aire de jeu. L'idéal étant de pouvoir donner au joueur des limites claires quant à l'aire dans laquelle chercher les panonceaux (une pièce ou un espace bien délimité...).

- Installation des panonceaux -

☞ Installez les panneaux de manière à ce qu'ils occupent la totalité de votre espace.

☞ Dans le cas d'une installation hors de votre domicile, si des tables ou des bancs sont accessibles sur votre aire de jeu vous pouvez placer les panonceaux à proximité.

- C'est parti ! -

☞ Munissez-vous d'abord d'un crayon. Une mallette remplie du matériel nécessaire au jeu est à votre disposition (voir listing de contrôle). Vous disposerez également d'un livret.

☞ Pour mener votre enquête vous n'aurez « qu'à » suivre les indications contenues dans le livret. Vous devrez répondre à chacune des énigmes du livret pour résoudre l'enquête. Vous n'êtes pas obligés de suivre l'ordre du livret mais devrez, en revanche, avoir résolu chacune d'entre elles.

☞ Le but du jeu : résoudre le mystère scientifique en retrouvant à temps le flacon aux pouvoirs miraculeux, en éliminant les suspects uns par uns.

- Fin de partie -

☞ Récupérer le matériel fourni aux joueurs. Vérifier le matériel à l'aide du listing de contrôle.

☞ L'équipe Randoland vous souhaite bonne continuation et espère que l'enquête vous aura plus !

Notice explicative de l'Enquête-Game

Les flacons maudits



Cette notice explicative vous permettra de comprendre et de mettre en place plus facilement votre enquête.

- Une aire de jeu adaptée -

☞ Une aire de jeu que vous pourrez agencer à votre manière selon vos espaces sera d'abord essentiel au bon déroulement de l'enquête. L'idéal étant de pouvoir donner au joueur des limites d'espace de jeu claires et précises.

- Une intrigue pertinente à comprendre -

☞ Une courte histoire accompagnée d'une intrigue vous sera racontée. Cette intrigue vous entraînera dans une aventure immersive, à travers laquelle vous plongerez dans le futur au sein d'un laboratoire d'archéologie, où la responsable des fouilles disparaît mystérieusement. En vous mettant dans la peau de son assistant, vous serez missionné de mener l'enquête en trouvant les indices laissés par la disparue. L'objectif étant de s'imprégner du récit pour aider le personnage à identifier le flacon aux pouvoirs miraculeux.

- Du matériel nécessaire disponible -

☞ Du matériel nécessaire à la résolution de l'enquête sera à votre portée. Vous aurez ainsi accès à une mallette remplie d'objets pour résoudre l'enquête. Un livret sera également à votre disposition pour suivre l'avancée de l'enquête et les consignes de chaque énigme. Ce livret sera accompagné de panonceaux mis à votre portée et qui vous permettront de répondre à chacune des énigmes.

Alors, prêt à enquêter ?