

Mise en place de l'Enquête-Game À l'école des sorciers



- L'aire de jeu -

☞ Commencez par prévoir votre aire de jeu. L'idéal étant de pouvoir donner au joueur des limites claires quant à l'aire dans laquelle chercher les panonceaux (une pièce ou un espace bien délimité...).

- Installation des panonceaux -

- ☞ Installez les panneaux de manière à ce qu'ils occupent la totalité de votre espace.
- ☞ Dans le cas d'une installation hors de votre domicile, si des tables ou des bancs sont accessibles sur votre aire de jeu vous pouvez placer les panonceaux à proximité.

- C'est parti ! -

- ☞ Munissez-vous d'abord d'un crayon. Une mallette remplie du matériel nécessaire au jeu est à votre disposition (voir listing de contrôle). Vous disposerez également d'un livret.
- ☞ Pour mener votre enquête vous n'aurez « qu'à » suivre les indications contenues dans le livret. Vous devrez répondre à chacune des énigmes du livret pour résoudre l'enquête. Vous n'êtes pas obligés de suivre l'ordre du livret mais devrez, en revanche, avoir résolu chacune d'entre elles.
- ☞ Le but du jeu : valider votre diplôme de sorcier en décryptant le texte de la pierre du savoir et en faisant apparaître le talisman de la connaissance.

- Fin de partie -

- ☞ Récupérer le talisman et le remettre à sa place. Vérifier le matériel à l'aide du listing de contrôle.
- ☞ L'équipe Randoland vous souhaite bonne continuation et espère que l'enquête vous aura plus !

Notice explicative de l'Enquête-Game A l'école des sorciers



Cette notice explicative vous permettra de comprendre et de mettre en place plus facilement votre enquête.

- Une aire de jeu adaptée -

☞ Une aire de jeu que vous pourrez agencer à votre manière selon vos espaces sera d'abord essentiel au bon déroulement de l'enquête. L'idéal étant de pouvoir donner au joueur des limites d'espace de jeu claires et précises.

- Une intrigue pertinente à comprendre -

☞ Une courte intrigue vous sera racontée. Cette intrigue vous plongera dans la peau d'un apprenti sorcier, guidé par des professeurs de magie et devant résoudre des énigmes pour valider son diplôme de sorcier. L'objectif étant de s'imprégner du récit pour aider le personnage à décrypter le texte de la pierre du savoir.

- Du matériel nécessaire disponible -

☞ Du matériel nécessaire à la résolution de l'enquête sera à votre portée. Vous aurez ainsi accès à une mallette remplie d'objets pour résoudre l'enquête. Un livret sera également à votre disposition pour suivre l'avancée de l'enquête et les consignes de chaque énigme. Ce livret sera accompagné de panonceaux mis à votre portée et qui vous permettront de répondre à chacune des énigmes.

Alors, prêt à enquêter ?